



Per incarichi superiori a 5.000 Euro

Codice selezione 1326
(riservato all'Ufficio)

AVVISO PUBBLICO PER PROCEDURA DI INCARICHI DI COLLABORAZIONE PER ATTIVITÀ DI SUPPORTO ALLA RICERCA NELL'AMBITO DEL PROGETTO “‘MOVECARE’ - MULTIPLE-ACTORS VIRTUAL EMPATHIC CAREGIVER FOR THE ELDER”

IL DIRETTORE GENERALE

- Vista la Legge n. 168/89,
- Visto l'art. 7 comma 6 del Decreto Legislativo 30 marzo 2001, n. 165, e successive modificazioni;
- Visto l'art. 69 comma 2 lettera b) del “Regolamento d'Ateneo per l'Amministrazione, la Finanza e la Contabilità” dell'Università degli Studi di Milano;
- Visto il “Regolamento per l'affidamento a terzi estranei all'Università di incarichi di carattere intellettuale”;
- Vista la legge 11 dicembre 2016 n. 232 “Bilancio di previsione dello Stato per l'anno finanziario 2017 e bilancio pluriennale per il triennio 2017-2019” in cui all'art. 1 comma 303 è previsto che “a decorrere dall'anno 2017 gli atti e i contratti di cui all'articolo 7, comma 6, del decreto legislativo 30 marzo 2001, n. 165, stipulati dalle università statali non sono soggetti al controllo previsto dall'articolo 3, comma 1, lettera f-bis), della legge 14 gennaio 1994, n. 20”;
- Vista la delibera del 17/05/2018 del Dipartimento di Informatica “Giovanni degli Antoni”;
- Considerato che con avviso del 15/05/2018 il Direttore del Dipartimento di Informatica “Giovanni degli Antoni”, Prof. Silvana Castano ha emesso un avviso interno volto a reperire una professionalità per ricoprire l'incarico di cui al presente avviso pubblico;
- Verificato che non è stato possibile reperire nessuna unità di personale interno per eseguire la prestazione oggetto di tale avviso;

DETERMINA

È indetta una procedura di valutazione per il conferimento di un incarico di collaborazione a favore del Dipartimento di Informatica “Giovanni degli Antoni” per attività di supporto alla



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI MILANO

ricerca finalizzata allo sviluppo di moduli funzionali legati all'implementazione di un avatar empatico per l'assistenza degli utenti MoveCare, con conseguente integrazione nel Progetto. Tale attività sarà da svolgersi sotto la guida del Prof. Nunzio Alberto Borghese, nell'ambito del Progetto “‘MoveCare’ - Multiple-actOrs Virtual Empathic CAREgiver for the Elder”.

Finanziamento: Horizon 2020 - European Commission.

Codice Cup G42F16000610006.

Art. 1

La procedura di valutazione comparativa, per titoli, è intesa a selezionare un soggetto disponibile a stipulare un contratto di diritto privato per attività di supporto alla ricerca, avente come obiettivo lo sviluppo di moduli funzionali legati all'implementazione di un avatar empatico per l'assistenza degli utenti MoveCare, con conseguente integrazione nel Progetto.

In particolare il collaboratore dovrà svolgere le seguenti attività:

- Attività di supporto alla ricerca nei campi dell'intelligenza artificiale emozionale, della computazione affettiva e della progettazione di avatar umanoidi realistici;
- Progettazione e sviluppo di moduli software integrativi al progetto MoveCare incentrati sull'implementazione di un “Virtual Empathic Caregiver” che supporti ogni membro della comunità MoveCare a seconda delle sue esigenze;
- Progettazione e sviluppo di moduli software integrativi al progetto MoveCare incentrati sull'estrazione di dati di utilità al Virtual Empathic Caregiver tramite device a interfaccia naturale;
- Integrazione dei moduli sviluppati all'interno del progetto MoveCare;
- Testing delle funzionalità implementate all'interno della comunità MoveCare.

Art. 2

La collaborazione sarà espletata personalmente dal soggetto selezionato, in piena autonomia, senza vincoli di subordinazione, in via non esclusiva.

Art. 3

La collaborazione, della durata di dieci mesi, prevede un corrispettivo complessivo di Euro 9.000,00 al lordo di ritenute fiscali, previdenziali ed assistenziali a carico del Collaboratore.



Art. 4

Criteria e requisiti che si ritiene necessario sottoporre a valutazione:

- Diploma di Laurea in Informatica - classe L-31, ai sensi del DM 270/2004 - ovvero titolo di studio equipollente conseguito secondo gli ordinamenti DM 509/1999 e precedenti - fino a 20 punti;
- Esperienza nell'utilizzo del motore di gioco Unity3D e nell'uso e programmazione di software per device ad interfaccia naturale (Kinect 2, Wii Balance Board) - fino a 20 punti;
- Esperienza nella progettazione e realizzazione di exergame - fino a 20 punti;
- Conoscenza dei linguaggi di programmazione C#, C e C++ - fino a 10 punti;
- Conoscenza dei linguaggi di programmazione web HTML5, SQL e PHP - fino a 20 punti;
- Esperienza in progetti collaborativi - fino a 10 punti.

I candidati devono inoltre godere dei diritti civili e politici; non devono aver riportato condanne penali, non devono essere destinatari di provvedimenti che riguardano l'applicazione di misure di prevenzione, di decisioni civili e di provvedimenti amministrativi iscritti nel casellario giudiziale; non devono altresì essere a conoscenza di essere sottoposti a procedimenti penali.

Non possono partecipare alla presente selezione coloro che abbiano un grado di parentela o di affinità, fino al quarto grado compreso, con un professore appartenente al dipartimento o alla struttura proponente ovvero con il Rettore, il Direttore Generale o un componente del Consiglio di Amministrazione dell'Ateneo.

Art. 5

La selezione viene effettuata sulla base della valutazione dei curricula vitae e dei requisiti richiesti nell'art 4. Il punteggio è espresso in centesimi e i candidati che non avranno conseguito almeno 60 punti non saranno ritenuti idonei. Non si dà corso ad una graduatoria di merito.

Art. 6

La presentazione della domanda di partecipazione alla selezione di cui al presente avviso ha valenza di piena accettazione delle condizioni in esso riportate, di piena consapevolezza della natura autonoma del rapporto lavorativo.

Art. 7

La domanda di partecipazione dovrà essere presentata entro e non oltre il **29 Giugno 2018**.



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI MILANO

Alla domanda, debitamente firmata, dovranno essere allegati dichiarazione dei titoli di studio posseduti, curriculum vitae in formato europeo e quant'altro si ritenga utile in riferimento ai titoli valutabili¹.

La domanda di partecipazione dovrà pervenire attraverso una delle seguenti modalità:

a) **Mediante PEC**

In formato PDF all'indirizzo di posta elettronica certificata (PEC) unimi@postecert.it (citando nell'oggetto della mail: **Domanda di partecipazione incarico di lavoro autonomo - Codice di Selezione 1326 - Dipartimento di Informatica "Giovanni degli Antoni"**). L'invio dovrà essere effettuato esclusivamente da altro indirizzo PEC.

Si invita ad allegare al messaggio di posta elettronica certificata la domanda debitamente sottoscritta comprensiva dei relativi allegati e copia di un documento di identità valido in formato PDF.

Si precisa che la posta elettronica certificata non consente la trasmissione degli allegati che abbiano una dimensione pari o superiore a 30 Megabyte. Il candidato che debba trasmettere allegati che complessivamente superino tale limite, dovrà trasmettere con una prima e-mail la domanda precisando che gli allegati o parte di essi saranno trasmessi con successive e-mail da inviare entro il termine per la presentazione delle domande e sempre tramite PEC.

Si precisa che ai sensi dell'art. 6 del D.P.R. n. 68 dell'11/02/2005, la validità della trasmissione della domanda tramite Posta elettronica certificata è attestata dalla ricevuta di accettazione e dalla ricevuta di avvenuta consegna fornite dal gestore di posta elettronica al momento dell'invio.

b) **Mediante consegna a mano o tramite corriere o a mezzo raccomandata con avviso di ricevimento**

La domanda di partecipazione può essere consegnata a mano o tramite corriere o spedita per raccomandata con avviso di ricevimento presso il Dipartimento di Informatica "Giovanni degli Antoni" - Via Comelico 39/41 - 20135 Milano, entro il termine sopra indicato. **A tal fine non farà fede il timbro a data dell'ufficio postale accettante.**

Sulla busta contenente la domanda devono essere riportati in stampatello:

- Cognome, nome e indirizzo del candidato
- Codice di selezione
- Dipartimento di Informatica "Giovanni degli Antoni".

¹ La modulistica è disponibile in calce alla seguente [pagina](#).



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI MILANO

Art. 8

La Commissione, composta dai Prof. Nunzio Alberto Borghese, Dr. Nicola Basilico, Dr. Stefano Valtolina, formula la graduatoria in base ai criteri sopraindicati.

Art. 9

Al collaboratore dichiarato vincitore sarà fatto sottoscrivere un contratto di collaborazione, salvo revoca o non approvazione del finanziamento alla base del progetto di cui sopra.

Art. 10

Ai sensi del D.lgs. n. 196/03 e dell'art. 7 del Regolamento d'Ateneo in materia di protezione dei dati personali, l'Università si impegna a rispettare la riservatezza delle informazioni fornite dal collaboratore: tutti i dati conferiti saranno trattati solo per finalità connesse e strumentali alla gestione della collaborazione, nel rispetto delle disposizioni vigenti. L'informativa completa è disponibile alla seguente [pagina](#) del sito web d'Ateneo. Si informa inoltre che secondo quanto previsto dal D.lgs. 14/03/2013 n. 33 in materia di trasparenza, i curricula dei vincitori, nonché la dichiarazione in merito ad altri incarichi saranno pubblicati sul sito web dell'Ateneo nella sezione "Amministrazione trasparente", "Consulenti e collaboratori".

IL DIRETTORE GENERALE

Walter Bergamaschi