



**AL MAGNIFICO RETTORE  
DELL'UNIVERSITA' DEGLI STUDI DI MILANO**

**COD. ID: 4755**

Il sottoscritto chiede di essere ammesso a partecipare alla selezione pubblica, per titoli ed esami, per il conferimento di un assegno di ricerca presso il Dipartimento di Informatica Giovanni degli Antoni

Responsabile scientifico: Prof. Nunzio Alberto Borghese

**Manuel Pezzera**

## **CURRICULUM VITAE**

### **INFORMAZIONI PERSONALI**

|                 |            |
|-----------------|------------|
| Cognome         | Pezzera    |
| Nome            | Manuel     |
| Data Di Nascita | 09/09/1992 |

### **OCCUPAZIONE ATTUALE**

|                            |   |
|----------------------------|---|
| Incarico                   | Struttura   |
| PhD Candidate - Dottorando | Dipartimento di Informatica Giovanni degli Antoni, Università degli Studi di Milano |

### **ISTRUZIONE E FORMAZIONE**

| Titolo                          | Corso di studi | Università                               | anno conseguimento titolo |
|---------------------------------|----------------|--|---------------------------|
| Laurea Magistrale o equivalente | Informatica    | Università degli Studi di Milano         | 2017                      |
| Laurea Triennale                | Informatica    | Università degli Studi di Milano-Bicocca | 2014                      |

### **LINGUE STRANIERE CONOSCIUTE**

| lingue  | livello di conoscenza |
|---------|-----------------------|
| Inglese | B2                    |

### **PREMI, RICONOSCIMENTI E BORSE DI STUDIO**

| anno      | Descrizione premio  |
|-----------|---|
| 2017-2020 | Borsa di Studio dal Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca per la partecipazione al XXXIII Ciclo di Dottorato in Informatica, Università degli Studi di Milano. |
| 2017      | Borsa di studio presso Istituto Neurologico Carlo Besta (Milano), per lo sviluppo di una piattaforma per la riabilitazione domiciliare per pazienti affetti da sclerosi multipla.   |



## ATTIVITÀ DI FORMAZIONE O DI RICERCA

### Ottobre 2017 - Novembre 2020

**PhD Candidate - Dottorando, presso il Dipartimento di Informatica Giovanni degli Antoni, XXXIII Ciclo Applied Intelligent System Lab (AISLab), Università degli Studi di Milano.**

Sviluppo di una piattaforma di riabilitazione domiciliare, con particolare attenzione sia agli aspetti motivazionali tramite lo sviluppo di exer-games (i.e., video-giochi che stimolano il movimento) e altre soluzioni di game-design, sia alla piattaforma per i clinici, necessaria per la gestione del percorso riabilitativo dei pazienti, capace anche di fornire una serie di metriche per la valutazione del paziente calcolate attraverso l'analisi dei dati biometrici ottenuti da dispositivi come camere RGB-D e balance boards.

### Maggio 2017 - Settembre 2017

**Borsista presso Istituto Neurologico Carlo Besta, Milano.**

Progettazione e inizio sviluppo di una piattaforma di riabilitazione domiciliare per pazienti affetti da sclerosi multipla.

### **Attività di Didattica:**

- Docente a contratto a supporto per il corso *Sistemi Distribuiti*, presso Università degli Studi di Milano-Bicocca. Anni accademici: 2014/2015, 2015/2016, 2016/2017
- Tutoraggio di Laboratorio per il corso di *Realtà Virtuale*, presso Università degli Studi di Milano. Anno accademico: 2018/2019

## CONGRESSI, CONVEGNI E SEMINARI

| Data    | Titolo  | Sede              |
|---------|---|-------------------|
| 05/2018 | 6th International Conference on Serious Games and Applications for Health | Vienna            |
| 10/2018 | 4th International Conference on NeuroRehabilitation                       | Pisa              |
| 03/2019 | Ital-IA - Primo Convegno Nazionale CINI sull'Intelligenza Artificiale     | Roma              |
| 08/2019 | 7th International Conference on Serious Games and Applications for Health | Kyoto             |
| 08/2020 | 8th International Conference on Serious Games and Applications for Health | Conferenza Online |
| 10/2020 | 5th International Conference on NeuroRehabilitation                       | Conferenza Online |

## PUBBLICAZIONI

| Atti di convegni   |
|--|
| Borghese, N. Alberto, et al. "A cloud-based platform for effective supervision of autonomous home rehabilitation through exer-games." 2018 IEEE 6th International Conference on Serious Games and Applications for Health (SeGAH). IEEE, 2018.<br>doi: <a href="https://doi.org/10.1109/segah.2018.8401383">https://doi.org/10.1109/segah.2018.8401383</a> |
| Borghese, N. Alberto, et al. "Design and Development of a Web-Based Platform for Comprehensive Autonomous Home Rehabilitation Management in Multiple Sclerosis." International Conference on NeuroRehabilitation. Springer, Cham, 2018.<br>doi: <a href="https://doi.org/10.1007/978-3-030-01845-0_80">https://doi.org/10.1007/978-3-030-01845-0_80</a>    |



Tironi, Alessandro, et al. "An Empathic Virtual Caregiver for assistance in exer-game-based rehabilitation therapies." 2019 IEEE 7th International Conference on Serious Games and Applications for Health (SeGAH). IEEE, 2019.

doi: <https://doi.org/10.1109/segah.2019.8882477>

Pezzera, Manuel, et al. "Approaches for increasing patient's engagement and motivation in exer-games-based autonomous telerehabilitation." 2019 IEEE 7th International Conference on Serious Games and Applications for Health (SeGAH). IEEE, 2019.

doi: <https://doi.org/10.1109/segah.2019.8882468>

Pezzera, Manuel, and N. Alberto Borghese. "Dynamic difficulty adjustment in exer-games for rehabilitation: a mixed approach." 2020 IEEE 8th International Conference on Serious Games and Applications for Health (SeGAH). IEEE, 2020.

doi: <https://doi.org/10.1109/segah49190.2020.9201871>

Pezzera, Manuel, Eleonora Chitti, and N. Alberto Borghese. "MIRARTS: A mixed reality application to support postural rehabilitation." 2020 IEEE 8th International Conference on Serious Games and Applications for Health (SeGAH). IEEE, 2020.

doi: <https://doi.org/10.1109/segah49190.2020.9201694>

Cantoni, Riccardo, et al. "Procedural constrained story generation based on Propp's and Fabula models." 2020 IEEE 8th International Conference on Serious Games and Applications for Health (SeGAH). IEEE, 2020.

doi: <https://doi.org/10.1109/segah49190.2020.9201843>

Le dichiarazioni rese nel presente curriculum sono da ritenersi rilasciate ai sensi degli artt. 46 e 47 del DPR n. 445/2000.

Il presente curriculum, non contiene dati sensibili e dati giudiziari di cui all'art. 4, comma 1, lettere d) ed e) del D.Lgs. 30.6.2003 n. 196.

Luogo e data: Albino, 09/11/2020

FIRMA Manuel Pezera