



AL MAGNIFICO RETTORE  
DELL'UNIVERSITA' DEGLI STUDI DI MILANO

COD. ID: 6814

Il sottoscritto chiede di essere ammesso a partecipare alla selezione pubblica, per titoli ed esami, per il conferimento di un assegno di ricerca presso il Dipartimento di Informatica.

Responsabile scientifico: Nunzio Alberto Borghese

## CURRICULUM VITAE

### INFORMAZIONI PERSONALI

Cognome	Ligabue
Nome	Marco

### OCCUPAZIONE ATTUALE

Incarico	Struttura

### ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Titolo	Corso di studi	Università	anno conseguimento titolo
Laurea Magistrale o equivalente	Informatica con voto 101/110	Università degli studi di Milano	2024
Specializzazione			
Dottorato Di Ricerca			
Master			
Diploma Di Specializzazione Medica			
Diploma Di Specializzazione Europea			
Altro			

### ISCRIZIONE AD ORDINI PROFESSIONALI

Data iscrizione	Ordine	Città



## LINGUE STRANIERE CONOSCIUTE

lingue	livello di conoscenza
Inglese	C1
Spagnolo	B1

## PREMI, RICONOSCIMENTI E BORSE DI STUDIO

anno	Descrizione premio

## ATTIVITÀ DI FORMAZIONE O DI RICERCA

descrizione dell'attività
<p>Riconoscimento e previsione dello stress di un giocatore all'interno di un videogioco in Realtà Virtuale di genere horror, realizzato mediante Unity e Meta XR. Raccolta e analisi di dati comportamentali del giocatore, in particolare relativi alla voce tramite sensori presenti sul visore Meta Quest Pro. Analisi dei dati e pre-processing tramite Audacity e Python3, ricerca di metodi di valutazione dei dati. Analisi e validazione dei risultati tramite modelli di Reti Neurali Convoluzionali e Transformers, come Wav2Vec2.0. Analisi dei risultati raggiunti e validazione, confronto con i dati dell'autovalutazione dei giocatori.</p> <p>Ricerca svolta per l'attività di Tesi Magistrale</p>
<p>Attività di ricerca scientifica post-laurea presso il laboratorio PONG - Playlab fOr inNovation in Games del Dipartimento di Informatica dell'Università degli studi di Milano. Contribuzione a un progetto di ricerca volto a determinare in tempo reale l'evoluzione dinamica dello stress percepito da giocatori umani in un ambiente di realtà virtuale, focalizzandosi sullo sviluppo di metodi per l'analisi di dataset biometrici e comportamentali. Pubblicazione dal titolo provvisorio "Stress detection in VR games using multimodal data analysis" in corso di stesura, da sottoporre al journal IEEE Transaction on games.</p>

## ATTIVITÀ PROGETTUALE

Anno	Progetto
2024	Riconoscimento di emozioni in un videogioco VR attraverso l'analisi della voce - progetto di ricerca per Tesi Magistrale
2024	Simulatore di Maree e navigazione tramite curve di Beziér per il corso di Geometria Computazionale
2024	Manipolazione di mesh per il corso di Real-time Graphic Programming
2024	Cellar Automata 3D in CUDA per il corso di GPU Computing



2024	Automatic Story Generator per il corso di Sistemi Intelligenti Avanzati
2023	Realizzazione videogioco single player per il corso di Videogame Design and Programming
2023	Gestione di sistema distribuito e comunicazione tramite GRPC per il corso di Distributed and Pervasive Systems
2023	Implementazione di Hierarchical State Machines per simulazione di un villaggio per il corso di Artificial Intelligence for Videogames
2022	Realizzazione videogioco multiplayer per il corso di Online Game Design

## TITOLARITÀ DI BREVETTI

<b>Brevetto</b>

## CONGRESSI, CONVEGNI E SEMINARI

Data	Titolo	Sede

## PUBBLICAZIONI

<b>Libri</b>
--------------

<b>Articoli su riviste</b>
----------------------------

<b>Atti di convegni</b>
-------------------------

## ALTRE INFORMAZIONI

--



--

Le dichiarazioni rese nel presente curriculum sono da ritenersi rilasciate ai sensi degli artt. 46 e 47 del DPR n. 445/2000.

Il presente curriculum, non contiene dati sensibili e dati giudiziari di cui all'art. 4, comma 1, lettere d) ed e) del D.Lgs. 30.6.2003 n. 196.

**RICORDIAMO** che i curricula **SARANNO RESI PUBBLICI sul sito di Ateneo** e pertanto si prega di non inserire dati sensibili e personali. Il presente modello è già precostruito per soddisfare la necessità di pubblicazione senza dati sensibili.

Si prega pertanto di **NON FIRMARE** il presente modello.

Luogo e data: Milano, 06/09/2024