



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI MILANO

ID 2097

IL DIRETTORE GENERALE

- Visto l'art. 7 comma 6 del Decreto Legislativo 30 marzo 2001 n. 165 e successive modificazioni e integrazioni;
- Visto il Regolamento per l'affidamento a terzi estranei all'Università di incarichi di carattere intellettuale come modificato con decreto rettorale n. 0267760 del 23/04/2010;
- Visto il Progetto PNRR PE5 "Cultural Heritage Active Innovation for Sustainable Society (CHANGES)" - codice identificativo UGOV: PNRR_PE22ABENT_SPOKE2 - Codice CUP: G53C22000430006;
- Visto l'avviso di conferimento rivolto al personale interno pubblicato sul sito web d'Ateneo Rep. 17373/2023 del 6/11/2023 che è andato deserto;
- Visto l'avviso di procedura comparativa ID 2097 - prot. n. 20726/2023 del 15/12/2023 per l'affidamento di un incarico di collaborazione di lavoro autonomo, della durata di 10 mesi e per un compenso di € 17.000,00 (IVA ed eventuale cassa escluse), per attività di supporto alla ricerca;
- Considerato che l'importo pari a € 17.000,00 (IVA ed eventuale cassa escluse) risulta congruo per l'attività in esso dedotta;
- Verificata la disponibilità dei fondi posti a carico del progetto PNRR_PE22ABENT_SPOKE2, Codice CUP: G53C22000430006, n. creazione UGOV: 44465;
- Vista la determina di nomina della Commissione del 18/01/2024 - rep. 478/2024 del 19/01/2024;
- Visto il verbale di selezione per titoli del 30/01/2024 da cui risultano attribuiti ai candidati i seguenti punteggi:

COGNOME E NOME	PUNTI
De Carlo Michela	100/100

DETERMINA

- L'approvazione degli atti della procedura comparativa ID 2097 - prot. n. 20726/2023 del 15/12/2023.
- L'autorizzazione alla stipula di un contratto professionale alla Dott.ssa Michela De Carlo per attività di supporto alla ricerca, finalizzata al raggiungimento dei seguenti obiettivi:



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI MILANO

- ❖ Realizzazione di un ambiente virtuale interattivo multiplatforma del progetto *Scenografe* nell'ambito del WP1 del progetto PNRR *CHANGES*.

Svolgendo la seguente attività:

- ❖ Nell'ambito del progetto di ricerca PNRR *CHANGES - Cultural Heritage Active Innovation for Sustainable Society* (PNRR per la Missione 4, Componente 2, Investimento 1.3 Avviso Pubblico n. 341 del 15/03/2022) CUP G53C22000430006, il quale mira a fornire nuovi strumenti integrati per aumentare la resilienza della società attraverso valori culturali rinnovati, strategie di conservazione rafforzate e migliori esperienze di ambienti culturali e naturali, la collaboratrice supporterà il Responsabile Scientifico nelle seguenti attività:
 - Progettazione di un ambiente originale navigabile e immersivo di realtà virtuale multiplatforma del progetto *Scenografe* comprensivo di uno spazio comune e di minimo 10 stanze diverse personalizzate in base al lavoro della singola scenografia.
 - Realizzazione dell'ambiente originale progettato ad hoc per il progetto *Scenografe*, comprensivo di uno spazio comune e di minimo 10 stanze diverse.
 - Modellazione 3D di infrastrutture originali da inserire all'interno dello spazio. Tali infrastrutture accoglieranno i contenuti d'archivio digitalizzati del progetto *Scenografe* e saranno diverse per ogni ambiente.
 - Inserimento in forma video e audio di interviste e materiali d'archivio di ricerca raccolti per il Progetto.
 - Composizione del *sound design* negli spazi comuni e nelle camere tematizzate per ogni scenografia.
 - Programmazione dell'impianto interattivo dell'ambiente virtuale finalizzato alla creazione di interazioni tra utente e ambiente. L'interattività favorirà una maggiore partecipazione attiva del visitatore all'interno dell'ambiente navigabile aumentandone l'immersività e la comprensione.
 - Creazione della grafica dell'interfaccia UI (*User Interface*), ai fini di una facile comprensione dell'interattività richiesta all'interno dell'ambiente.
 - Semiotico di icone, animazioni, istruzioni, che accompagnano e guidano l'esperienza dell'utente (*User Experience*).
 - Caricamento dell'ambiente navigabile su una piattaforma fruibile *online*.
 - Assistenza finale per installazione in locale su *Virtual Reality* e su altri *display*.



Finanziato
dall'Unione europea
NextGenerationEU



Ministero
dell'Università
e della Ricerca



Italiadomani
PIANO NAZIONALE
DI RIPRESA E RESILIENZA

CHANGES
CULTURAL HERITAGE ACTIVE INCUBATOR FOR NEXT-GENERATION SUSTAINABLE SOCIETY
ESTONORD PARTNERSHIP



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI MILANO

Tale attività sarà da svolgersi nell'ambito del Progetto PNRR PE5 “*Cultural Heritage Active Innovation for Sustainable Society (CHANGES)*” - codice identificativo UGOV: PNRR_PE22ABENT_SPOKE2 - Codice CUP: G53C22000430006.

L'importo del contratto sarà di € 17.000,00 (IVA ed eventuale cassa escluse) e avrà la durata di 10 mesi a favore del Dipartimento di Beni culturali e ambientali.

Il corretto svolgimento dell'incarico sarà verificato dal Prof. Alberto Bentoglio.

Il costo di € 17.000,00 (IVA ed eventuale cassa escluse) graverà sul progetto PNRR_PE22ABENT_SPOKE2, Codice CUP: G53C22000430006, n. creazione UGOV: 44465 a carico del Dipartimento di Beni culturali e ambientali.

IL DIRETTORE GENERALE

Roberto Conte